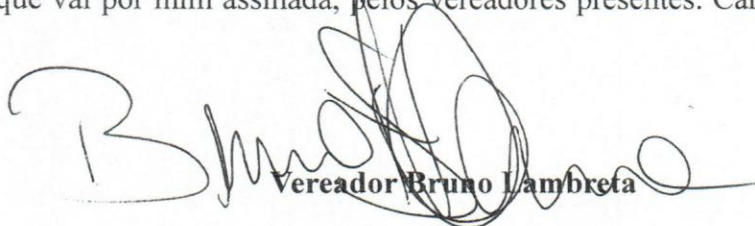




PODER LEGISLATIVO
DE CARUARU

CASA JORNALISTA JOSÉ CARLOS FLORÊNCIO

ATA DA REUNIÃO DA COMISSÃO DE LEGISLAÇÃO E REDAÇÃO DE LEIS COM A FINALIDADE DE DISCUTIR MATÉRIAS DELIBERATIVAS APRESENTADAS. Aos três de maio do ano de dois mil e dezessete, na sala das Comissões Vereador Wanderley Francisco, sede da Câmara Municipal de Caruaru, sob Presidência do **Vereador Bruno Lambreta**; Presente o **Vereador Fagner Fernandes**, os membros da Assessoria das Comissões Permanentes: Anderson Melo, Marcella Souza e Samuel Vasconcelos. Iniciado às 09h47min. Saudando os presentes, o Presidente da Comissão, iniciou os trabalhos, nos seguintes termos: Foi lido e debatido o Projeto de Lei Complementar nº 60, de autoria da Mesa Diretora, que por estar em conforme a regimentalidade recebeu parecer jurídico favorável, de modo que, de forma unânime, restou aprovado por esta Comissão; Ato contínuo, os Projetos de Lei nºs 7.303/17, 7.328/17 e o 7.389/17, que por estarem conforme a regimentalidade receberam parecer jurídico favorável, e, de forma unânime, foram aprovados por esta Comissão, com fundamento nos pareceres jurídicos anexos; No tocante ao Projeto de Lei nº 7.448/17, por requerimento do vereador autor, e deferido pelo Presidente da Comissão, foi pedido a retirada do mesmo. Quantos aos projetos 7.315/17, 7.320/17, 7.321/17, 7.344/17 e 7.447/17, que foram lidos, debatidos e, com fulcro em parecer jurídico anexos, foram rejeitados, de forma unânime, pelos membros desta Comissão. Ausência justificada do Vereador Marcelo Gomes. Não havendo nada mais a tratar, o senhor Vereador Bruno Lambreta encerrou a presente reunião às 11hr. Para fins de direito, eu Anderson Melo AMelo, lavrei a presente ata que vai por mim assinada, pelos vereadores presentes. Caruaru-PE, 03 de maio de 2017.



Vereador Bruno Lambreta

Presidente da Comissão de Legislação e Redação de Leis



Vereador Fagner Fernandes

Membro da Comissão de Legislação e Redação de Leis



Vereador Marcelo Gomes

Membro da Comissão de Legislação e Redação de Leis.