



Gabinete do Vereador Leonardo Chaves

REQUERIMENTO Nº /2021.

Requeiro à Mesa Diretora desta Casa Legislativa, depois de ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades regimentais, que seja encaminhado apelo a Excelentíssima Senhora Prefeita do Município, Raquel Lyra, extensivo ao Secretário de Urbanismo e Obras, Senhor Rodrigo Miranda, para que viabilizem as obras de construção do complemento do saneamento, bem como construir a segunda etapa da estação de tratamento de esgoto que se encontra estourado e consertar com urgência o esgoto pois está danificando o calçamento, localizado na entrada em Malhada de Pedra, 3º Distrito do Município de Caruaru.

-JUSTIFICATIVA-

Em atendimento a solicitação dos moradores da localidade acima mencionada, apresento este pleito à consideração dos demais pares uma vez que se trata de importante benfeitoria, tendo em vista que a construção do saneamento básico é de suma importância para os moradores da comunidade.

O saneamento básico, além de um direito é uma questão de saúde pública, pois a ausência de tratamento adequado importa em incidência de inúmeras doenças, além de causar enorme transtorno e incômodo à população. O saneamento básico é um fator de proteção à qualidade de vida, sua inexistência compromete a saúde pública o bem estar social e degrada o meio ambiente.

Outro aspecto é o esgoto que se encontra estourado há vários meses, solicitamos o serviço de limpeza e desobstrução do esgoto pois o mal cheiro está insuportável, os riscos de doenças e a água mal cheirosa escorrendo pelas ruas da localidade acima mencionada, bem como a necessidade de construir a segunda etapa da estação de tratamento de esgoto. Diante disto pode-se ver a necessidade de urgência no atendimento destas solicitações, possibilitando benefício para toda a comunidade.

Diante do exposto, e convicto da aprovação unânime dos demais pares, solicito que se dê ciência às autoridades sobreditas e à imprensa caruaruense.

Sala das Sessões, 30 de setembro de 2021.

VEREADOR LEONARDO CHAVES -Autor-