

Casa Jornalista José Carlos Florêncio GABINETE DO VEREADOR CABO CARDOSO

Requerimento /2025

Requeremos à Mesa Diretora desta Casa Legislativa, depois de ouvido o plenário e cumpridas às formalidades regimentais, que seja encaminhado apelo ao Exmo. Sr. Prefeito do Município de Caruaru, Rodrigo Pinheiro, extensivo aos Secretários: de Infraestrutura Urbana e Obras, Andrews Melo, para que realize a requalificação (reforma) do Tiro de Guerra (TG) de Caruaru, o maior Tiro de Guerra do Nordeste, com o objetivo de melhorar toda a sua infraestrutura física proporcionando melhores condições tanto para os jovens atiradores quanto para os militares e colaboradores que desempenham suas funções no local.

JUSTIFICATIVA

O Tiro de Guerra de Caruaru desempenha um papel fundamental na formação cidadã e militar de nossos jovens, além de ser um espaço de grande importância histórica e social para a nossa cidade e região. No entanto, a atual estrutura do TG necessita de melhorias significativas para garantir um ambiente mais adequado, seguro e funcional, tanto para as atividades diárias quanto para os eventos que realizam. Portanto, solicito que sejam tomadas as devidas providências para a reforma e requalificação das instalações, incluindo, mas não se limitando a:

- 1 Melhoria nas instalações físicas
- 2 Melhorias na acessibilidade
- 3 Melhorias na infraestrutura de segurança
- 4 Modernização dos equipamentos e materiais
- 5 Melhorias em todo o telhado e suas estruturas
- 6 Melhorias em sua quadra e campo
- 7 Melhorias em suas instalações como um todo

Acreditamos que, com as devidas melhorias, o Tiro de Guerra de Caruaru poderá continuar desempenhando seu papel com excelência, proporcionando aos jovens atiradores uma experiência ainda mais enriquecedora, e mantendo a qualidade do ensino militar e cívico que é tão enriquecedor

Dê se ciência as autoridades sobreditas e à imprensa caruaruense.

Sala das Sessões Caruaru, 08 de março de 2025.

Vereador CABO CARDOSO



Câmara Municipal de Caruaru Casa Jornalista José Carlos Florêncio





