

GABINETE DO VEREADOR PROFESSOR JORGE QUINTINO

Requerimento Nº /2026

Requeiro à Mesa Diretora dessa Respeitosa Casa, depois de ouvido o Plenário e cumpridas as formalidades regimentais, que seja dirigido o presente apelo ao Excelentíssimo Senhor Prefeito do Município de Caruaru, Rodrigo Anselmo Pinheiro dos Santos, extensivo ao Secretário de Educação e Esportes de Caruaru, José Gilvan Cavalcanti Calado Júnior, para que estudem e promovam a implantação de “Laboratórios Maker” nas escolas da rede pública municipal de ensino de Caruaru, com estrutura voltada à educação tecnológica, científica e inovadora.

JUSTIFICATIVA

O presente requerimento tem por finalidade solicitar a criação de Laboratórios Maker nas unidades da rede pública municipal de ensino, proporcionando aos estudantes acesso a ambientes modernos de aprendizagem prática, criativa e tecnológica.

A educação contemporânea exige cada vez mais metodologias inovadoras capazes de desenvolver competências ligadas à criatividade, resolução de problemas, pensamento crítico, trabalho em equipe e domínio tecnológico. Nesse contexto, os chamados “espaços maker” têm se consolidado como importantes ferramentas pedagógicas para a formação dos estudantes do século XXI.

Os Laboratórios Maker consistem em ambientes educacionais interativos destinados à experimentação, prototipagem e desenvolvimento de projetos tecnológicos, científicos e criativos, permitindo que os estudantes aprendam por meio da prática, da pesquisa e da inovação.

A proposta prevê a implementação gradual de espaços equipados com:

- I – impressoras 3D;
- II – kits de robótica educacional;
- III – equipamentos de eletrônica básica;
- IV – ferramentas de programação e automação;
- V – recursos de marcenaria digital;
- VI – computadores e softwares de modelagem;
- VII – materiais voltados à cultura “faça você mesmo” (maker).

A iniciativa permitirá que os estudantes desenvolvam projetos nas áreas de ciência, tecnologia, engenharia, matemática, sustentabilidade, design e inovação social, aproximando o ambiente escolar das novas demandas do mercado de trabalho e da transformação digital.

Além disso, os Laboratórios Maker contribuem significativamente para o fortalecimento da educação tecnológica, da iniciação científica e do protagonismo estudantil, estimulando habilidades fundamentais para o futuro profissional e acadêmico dos jovens.

Importante destacar que experiências semelhantes vêm sendo adotadas com êxito em diversas redes de ensino do país, demonstrando impactos positivos no desempenho escolar, na redução da evasão, no estímulo à criatividade e no aumento do interesse dos estudantes pelas áreas científicas e tecnológicas.

O Município de Caruaru possui vocação empreendedora e crescente potencial tecnológico, sendo estratégico investir na formação de jovens preparados para os desafios da economia digital, da indústria criativa e da inovação.

Os espaços maker também podem funcionar como ambientes integradores entre educação, ciência, tecnologia e sustentabilidade, permitindo o desenvolvimento de soluções práticas para problemas da comunidade escolar e da cidade.

A medida encontra respaldo nos princípios constitucionais da valorização da educação, da promoção da ciência, tecnologia e inovação, bem como nas diretrizes da Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional, que incentiva práticas pedagógicas inovadoras e o uso de tecnologias educacionais.

Ademais, a implementação dos Laboratórios Maker poderá viabilizar parcerias com universidades, institutos federais, empresas de tecnologia e instituições de pesquisa, fortalecendo o ecossistema educacional e inovador do Município.

Diante da relevância educacional, científica, tecnológica e social da proposta, solicitamos ao Poder Executivo Municipal especial atenção para a implantação dos Laboratórios Maker nas escolas públicas municipais de Caruaru, como importante política pública voltada à modernização do ensino e à preparação das futuras gerações.

Sala das Sessões, 20 de maio de 2026.

VEREADOR PROFESSOR JORGE QUINTINO