



CÂMARA MUNICIPAL DE CARUARU
ASSESSORIA DAS COMISSÕES PERMANENTES E TEMPORÁRIAS

EDITAL

OS PRESIDENTES DAS COMISSÕES DE LEGISLAÇÃO E REDAÇÃO DE LEIS, DE SEGURANÇA PÚBLICA, DE ÉTICA PARLAMENTAR, DE OBRAS, URBANISMO E SERVIÇOS PÚBLICOS, DE DIREITOS HUMANOS, DE FINANÇAS E ORÇAMENTO, DE SAÚDE E ASSISTÊNCIA SOCIAL, DE AGRICULTURA, PECUÁRIA E DESENVOLVIMENTO RURAL, E DE DESENVOLVIMENTO ECONÔMICO, INDÚSTRIA, COMÉRCIO E SERVIÇOS, no uso de suas atribuições regimentais e organizacionais, **RESOLVEM**:

CONVOCAR a Reunião da presente Comissão Permanente no dia **18/11/2025** às **09:00**, em formato híbrido.

As reuniões das Comissões Permanentes poderão ser realizadas quando houver a convocação por meio de edital expedido pelo Presidente da Comissão Permanente, que será enviado através de aplicativo de mensagem ou canal oficial disponibilizado pelo vereador(a) membro da respectiva comissão.

O acesso remoto é pessoal e intransferível, sendo vedado ao parlamentar e aos servidores da Câmara Municipal de Caruaru disponibilizá-lo para terceiros. O meio virtual de acesso dos Parlamentares dar-se-á pelo aplicativo Zoom. O link para acesso à reunião será enviado aos parlamentares através de aplicativo de mensagens até o momento de início da reunião.

Câmara Municipal de Caruaru, Estado de Pernambuco, 17 de novembro de 2025

Vereador LULA TÔRRES E PAULINHO
Presidente da Comissão de Finanças e Orçamento
Presidente da Comissão de Saúde e Assistência Social

Vereador HUGO LEONARDO CHAVES
Presidente da Comissão de Direitos Humanos
Presidente da Comissão de Legislação e Redação de Leis

Vereador CABO CARDOSO
Presidente da Comissão de Segurança Pública

Vereador CARLINHOS DA CEACA
Presidente da Comissão de Ética Parlamentar

Vereador EDMILSON DO SALGADO
Presidente da Comissão de Obras, Urbanismo e Serviços Públicos

Vereador RAMINHO XAVIER



Presidente da Comissão de Agricultura, Pecuária e Desenvolvimento Rural

Vereador SÍLVIO NASCIMENTO

Presidente da Comissão de Desenvolvimento Econômico, Indústria, Comércio e Serviços